1 -

int main(int argc, const char \* argv[]) {

int vetor[20];

int x;

float contpar = 0;

float contimpar = 0;

float porpar, porimpar;

for (x=0; x<20; x++) {

printf("Digite um nÃºmero: ");

scanf("%i", &vetor[x]);

if (vetor[x] % 2 == 0) {

contpar = contpar +1;

}

else {

contimpar = contimpar + 1;

}

}

porpar = (contpar/20)\*100;

porimpar = (contimpar/20)\*100;

printf("A porcentagem de nÃºmeros pares foi %f e de impares foi %f", porpar, porimpar);

return 0;

2 - #include <stdio.h>

int main(int argc, const char \* argv[]) {

int v1[10];

int v2[10];

int c;

for (c=0; c<10; c++) {

printf("Digite um valor: ");

scanf("%i", &v1[c]);

}

for (c=0; c<10; c++) {

if (v1[c] % 2 == 0) {

v2[c] = v1[c] \* 2;

printf("%i \n", v2[c]);

}

else {

v2[c] = v1[c] \* 3;

printf("%i \n", v2[c]);

}

}

return 0;

}

3 -

int main(int argc, char \*argv[]) {

float vetor[20];

float media = 0;

float maior, menor;

int cont;

for(cont=0;cont<20; cont++){

printf("Informe um valor:");

scanf("%f", &vetor[cont]);

media = media + vetor[cont];

}

media = media / 20;

for(cont=0;cont<20; cont++){

if(cont==0){

menor= vetor[cont];

maior= vetor[cont];

} else {

if(vetor[cont] < menor){

menor = vetor[cont];

}

if(vetor[cont] > maior){

maior = vetor[cont];

}

}

}

printf("Media = %f \n", media);

printf("Maior = %f, Menor = %f \n", maior, menor);

return 0;

}